

# Dinosaurus

## DINOWAR CARDS GAME

### INSTRUCCIONES

#### JUEGO 1 FAMILIAS

2 a 4 jugadores.

**Objetivo:** Reunir el máximo de familias completas de 4 cartas.

Baraja bien las cartas y reparte 6 a cada jugador, dejando el resto en un montón central. Empieza el primer jugador de la izquierda del repartidor preguntándole a una persona del grupo si tiene una carta que él desea.

Si la tiene, debe dársela y podrá seguir pidiendo cartas hasta que falle. Cuando el jugador al que le ha pedido la carta no la tiene, roba una carta del montón y le toca al siguiente. En cuanto se completa una familia (4 cartas del mismo color), se descarta, dejándola en la mesa. Gana el que se haya descartado de más familias.

#### JUEGO 2 GUERRA

2 o 3 jugadores.

**Objetivo:** Sobrevivir a la extinción.

Se reparten todas las cartas entre los jugadores (retirar antes los 10 huevos de dinosaurio). Sin mirar las cartas, cada jugador debe colocar su montón boca abajo. En cada mano todos levantan a la vez la primera carta de su mazo. Ganará el Dinosaurio más fuerte en ATAQUE. En caso de empate, los jugadores que hayan empatado desvelan una carta más. El jugador ganador se lleva todas las cartas jugadas en la mesa y las guarda aparte en su cueva, hasta que termine la primera ronda. La primera ronda termina cuando los jugadores se quedan sin cartas en la mano. Entonces, se utilizan las cartas de la cueva para comenzar una nueva ronda. Si un jugador no tiene cartas en la cueva para iniciar una nueva ronda se extingue y queda eliminado.

#### JUEGO 3 BATALLA

2 jugadores.

**Objetivo:** Sobrevivir a la extinción.

Se reparten 6 cartas a cada jugador (retirar antes los 10 huevos de dinosaurio). Cada jugador elige la carta con la que quiere empezar la partida y deja el resto en la cueva. Cuanto mayor es el FACTOR DE ATAQUE, más posibilidades tendrás de ganar a tu rival. Pero no descuides el FACTOR DE DEFENSA, es la vida de tu dinosaurio.  
¡Empieza la partida! Ambos jugadores deben mostrar a la vez el dinosaurio inicial elegido. Se lanza una moneda para saber quién atacará primero. El ganador realiza el primer ataque. Cuando atacas, el FACTOR DE DEFENSA del dinosaurio rival. Si el FACTOR DE DEFENSA llega o baja de CERO, su dinosaurio se extingue y deberá ponerlo boca abajo. Una vez hayas atacado, le toca atacar a tu rival. Si su dinosaurio no ha sobrevivido a tu ataque, deberá coger uno nuevo de la cueva, si ha sobrevivido seguirá con el que sacó al inicio de la ronda. Cada jugador solo tendrá un dinosaurio en la mesa: solo se lanzarán nuevos dinosaurios cuando se extingan. El juego termina cuando uno de los jugadores se queda sin cartas.

#### JUEGO 4 BATALLA DEFINITIVA

2 jugadores.

**Objetivo:** Sobrevivir a la extinción.

Se reparten todas las cartas entre los jugadores incluyendo los huevos de dinosaurio.  
Se juega igual que a Batalla, pero cuando uno de los jugadores muestra un huevo de dinosaurio todos deben respetar las indicaciones de la carta. Si un jugador no puede cumplir la indicación del huevo se extingue y queda eliminado. No se pueden usar dos cartas huevo de dinosaurio seguidas.

#### PREDECESORES



#### FAMILIAS

#### HERBÍVOROS



#### ARMADOS



#### SAURÓPODOS



#### CARNÍVOROS



#### MARINOS



#### PTERÓPODOS



#### Animales del MESOZOICO



¡Completa toda la Colección!

#### Animales de la era CENOZOICA



#### Dinosaurios en la PENÍNSULA

