

ESCAPE ROOM

LOS MISTERIOS DEL VALLE DE LOS SAURIOS



La Playa de las Palmeras Jurásicas

Cada semana un nuevo
Escape Room en dinosaurus.es



INSTRUCCIONES



1. Material necesario:

- Papel e impresora.
- Tijeras por si necesitáis recortar.
- Celo por si queréis pegar las pistas a la hora de esconderlas.
- Lápices / Colores.
- El Premio: un pequeño regalo, galletas, un libro, chuches, colores, una caja con varios detalles, lo que queráis o se os ocurra.



2. Preparación

Mamá, papá, reservad unos minutos para preparar el juego sin que vuestros hijos os vean.

- Imprime las pistas.
- Escóndelas por tu casa o guárdalas según indicamos a continuación. (En secreto, que no te vean).
- Entrega a los niños el mapa del premio, un lápiz y la primera pista.



3. ¿Qué pasa si me falta algún material?

No os preocupéis, aquí van algunas ideas:

- Si no tenéis impresora en casa o no podéis imprimir las pistas, podéis escribir en diferentes papeles el nombre de las pistas, esconderlas y seguir el juego con el ordenador o tablet.
- Si no podéis imprimir en color, podéis repasar la pista con rotuladores para darle color o usar la tablet u ordenador como referencia.
- Si algunas pistas requieren dibujar o escribir sobre la pista y no es fácil copiarla en un papel, podéis utilizar la pantalla del ordenador para calcar encima.



INSTRUCCIONES



4. Dónde esconder las pistas

Hay algunas pistas que son de **esconder** y otras pistas que son de **guardar**. Tendrás que entregar a tu hij@ las pistas de **guardar** a medida que avanza el juego (Dinopista 2).

- **PISTA 1.** Después de ver el mapa del Valle de los Saurios y leer la pequeña historia inicial, entrega a tu hij@ la actividad 1. Consiste en resolver el sudoku y, una vez lo haya conseguido, entrégale la pista 2.
- **PISTA 2.** Guárdate esta pista y entrégasela cuando haya resuelto la actividad 1. Esta pista consiste en encontrar el mensaje secreto relacionando el código con su letra correspondiente.
- **PISTA 3.** Esconderla o colgarla en alguna planta de vuestra casa. Esta pista consiste en encontrar el único camino correcto que hay y descubrir el mensaje que esconde uniendo todas sus letras. Es una frase de cuatro palabras.
- **PISTA 4.** Esconderla dentro de una sartén. Esta pista consiste en resolver las operaciones y relacionar los resultados con su letra correspondiente hasta encontrar una palabra.
- **PISTA 5.** Esconderla allí donde el niñ@ tiene su cepillo de dientes. Esta pista consiste en resolver la adivinanza. Si os animáis, podéis grabar la pista en un mensaje de voz para que pueda escucharla.
- **PISTA 6.** Esconderla en el teléfono de casa o detrás del móvil de mamá o papá. Esta pista consiste en ordenar las piezas del puzzle para encontrar el mensaje escondido.
- **PISTA 7.** Esconderla o pegarla en la puerta de entrada a casa o de alguna otra puerta de vuestra casa. Esta pista consiste en encontrar la palabra escondida siguiendo solo las letras C.
- **PISTA 8.** Esconderla o pegarla detrás de alguno de vuestros cuadros. Esta pista consiste en relacionar el código de letras y números para encontrar el mensaje escondido en la frase.
- **PREMIO.** La Playa de las Palmeras Jurásicas. Esconde el premio y el mensaje dentro de su armario.



LA PLAYA DE LAS PALMERAS JURÁSICAS

Imagina un lugar en el que hay las palmeras más altas que hayas visto jamás.

En la Playa de las Palmeras Jurásicas, las palmeras son tan altas que parecen interminables y a veces tapan toda la luz del sol.

¿Estás preparad@ para ayudar a los Dinos a encontrar este fantástico lugar?



DINOPISTA 1

Coloca todas estas piezas para completar el sudoku.



ROOOAAARRR!!!

La Playa de las Palmeras Jurásicas nos espera. ¿Me ayudas a resolver este prehistórico sudoku?

Pide la Dinopista 2 cuando lo hayas conseguido.



DINOPISTA 2

AGUDIZA LA VISTA, FIERA.

¿Me ayudas a encontrar el mensaje escondido?



	1	2	3	4	5
	A/Á	B	C	D	E
	F	G	H	I	J
	K	L	M	N	Ñ
	O	P	Q	R	S
	T	U	V	W	X
	Y	Z			

 5  4  1  4  5

 5  2  5

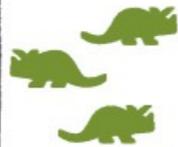
 3  1  5  1  5

 3  5  4  4  5  5

 2  1  3  5  4  1  5



DINOPISTA 3

	P	Z	A	S	A
M	L	C	N	S	R
I	K	B	U	Y	T
R	A	E	N	K	É
U	F	J	Q	B	N
R	T	H	D	M	



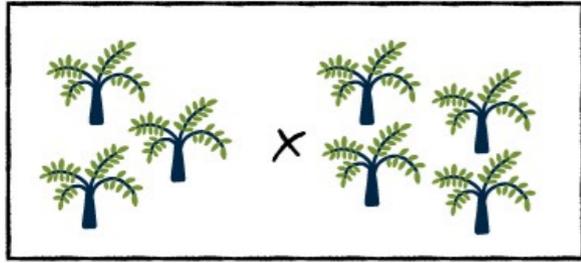
Un tricerátops se ha perdido entre un montón de palmeras. ¿Le ayudamos a alcanzar a su manada? **Solo uno de estos tres caminos es correcto.**

Cuando encuentres el camino, captura el mensaje que nos llevará hasta la siguiente Dinopista.

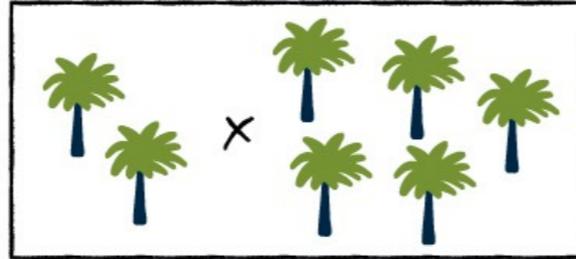
- 1 ↓ ↓ ↓ ↓ → → → ↓
- 2 ↓ ↓ ↓ → → → ↑ ↑ ↑ → → ↓ ↓ ↓ ↓
- 3 → → ↓ ↓ ↓ ↓ → ↓



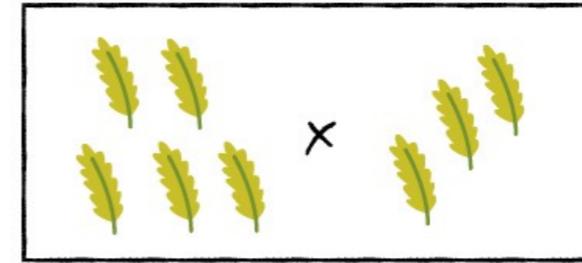
DINOPISTA 4



=



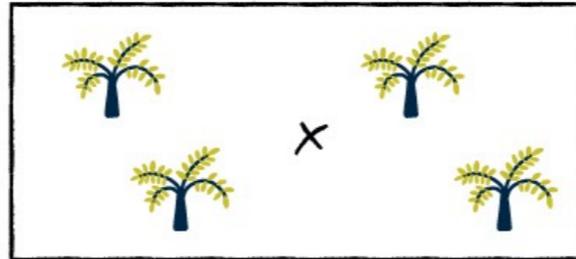
=



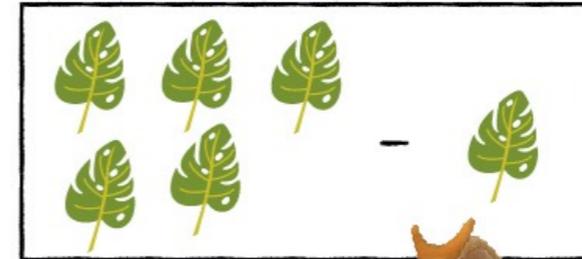
=



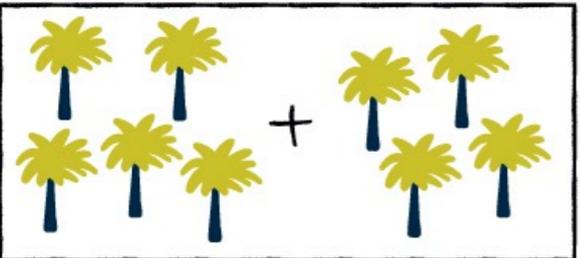
=



=



=



=

A	28	Ñ	5
B	11	O	9
C	12	P	15
D	14	Q	30
E	10	R	13
F	1	S	82
G	19	T	18
H	26	U	22
I	6	V	8
J	2	W	44
K	16	X	20
L	4	Y	23
M	21	Z	3
N	25		



En la Playa de las Palmeras Jurásicas existen palmeras que son únicas en su especie. Afila tus garras y ayúdame a multiplicar, sumar o restar para que podamos encontrar la siguiente Dinopista.



DINOPISTA 5

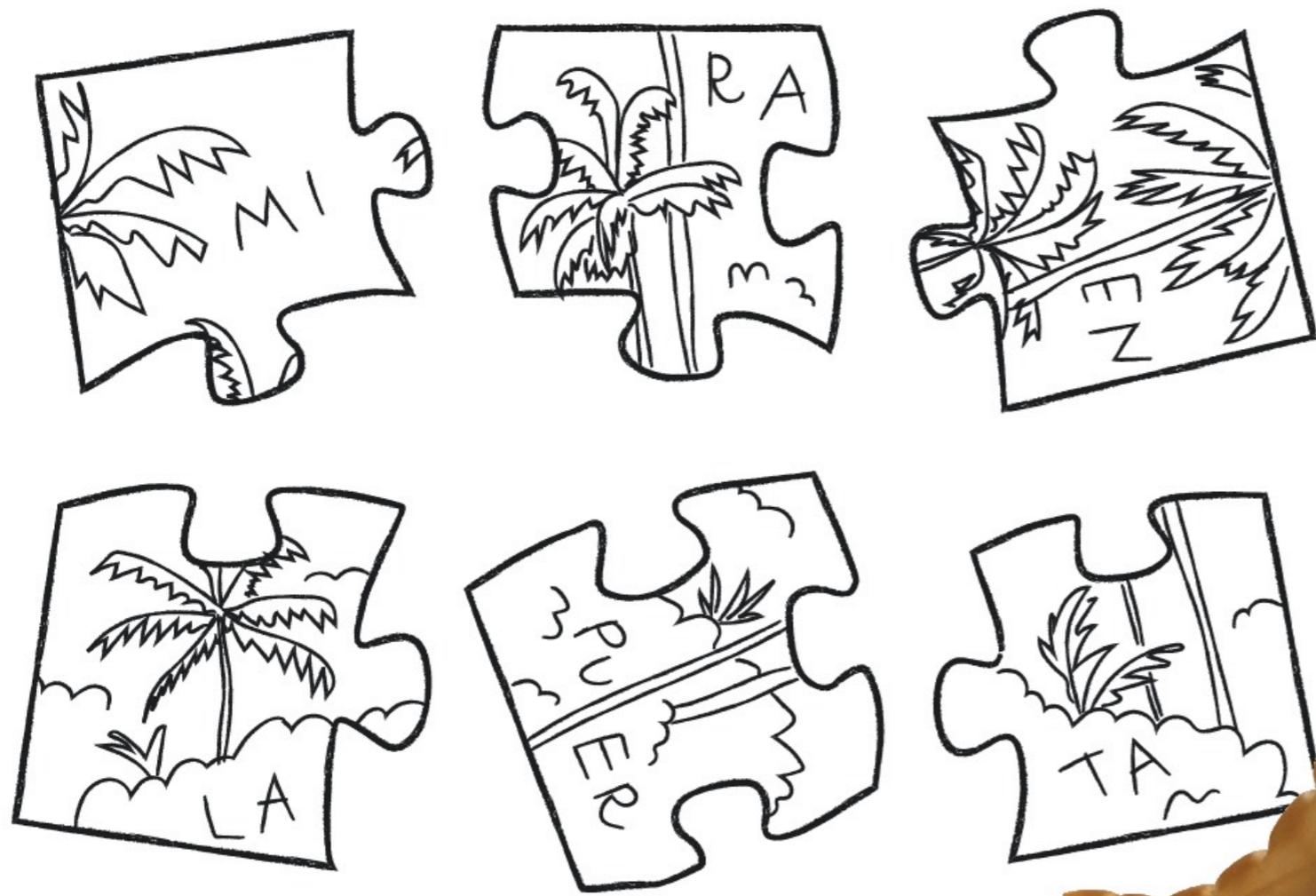
Adivinanzas que nunca se extinguen:

**PODRÍA LLAMARTE DE UN RUGIDO,
PERO SI QUIERO DECIRTE ALGO,
USARLO TIENE MÁS SENTIDO.**





DINOPISTA 6



Dicen que en la Playa de las Palmeras Jurásicas hay palmeras que tienen millones de años de historia. Como este puzzle prehistórico. ¡Ayúdame a ordenar sus piezas para encontrar el mensaje escondido!





DINOPISTA 8

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1		i	R	O	A	A	A	R	R	R	!	
2	N	O		T	E		Q	U	E	D	E	S
3		D	O	R	M	I	D	O	,		O	
4	T	E		D	E	S	P	I	E	R	T	O
5	D	E		U	N		R	U	G	I	D	O

Nunca había visto un mensaje de esta especie. ¿Me ayudas a descifrarlo para llegar a la Playa de las Palmeras Jurásicas?



E3 H4 C1 G1 D4 E2 A2 K4 J1 L5

B3 I4 A4 H5 F1 G5 E3 E1 J4 F3 K3



PREMIO



ROOOARRRRR!

Hemos encontrado la Playa de las Palmeras Jurásicas.
¡Menuda dinoaventura!

El Valle de los Saurios sigue lleno lugares fantásticos.
¿Estás preparad@ para encontrarlos?

Dinosaurus