

ESCAPE ROOM

LOS MISTERIOS DEL VALLE DE LOS SAURIOS



El Desierto de las Mil Huellas

Cada semana un nuevo
Escape Room en dinosaurus.es



INSTRUCCIONES



1. Material necesario:

- Papel e impresora.
- Tijeras por si necesitáis recortar.
- Celo por si queréis pegar las pistas a la hora de esconderlas.
- Lápices / Colores.
- El Premio: un pequeño regalo, galletas, un libro, chuches, colores, una caja con varios detalles, lo que queráis o se os ocurra.



2. Preparación

Mamá, papá, reservad unos minutos para preparar el juego sin que vuestros hijos os vean.

- Imprime las pistas.
- Escóndelas por tu casa o guárdalas según indicamos a continuación. (En secreto, que no te vean).
- Entrega a los niños el mapa del premio, un lápiz y la primera pista.



3. ¿Qué pasa si me falta algún material?

No os preocupéis, aquí van algunas ideas:

- Si no tenéis impresora en casa o no podéis imprimir las pistas, podéis escribir en diferentes papeles el nombre de las pistas, esconderlas y seguir el juego con el ordenador o tablet.
- Si no podéis imprimir en color, podéis repasar la pista con rotuladores para darle color o usar la tablet u ordenador como referencia.
- Si algunas pistas requieren dibujar o escribir sobre la pista y no es fácil copiarla en un papel, podéis utilizar la pantalla del ordenador para calcar encima.



INSTRUCCIONES



4. Dónde esconder las pistas

Hay algunas pistas que son de **esconder** y otras pistas que son de **guardar**. Tendrás que entregar a tu hij@ las pistas de **guardar** a medida que avanza el juego (Dinopista 2).

- **PISTA 1.** Después de ver el mapa del Valle de los Saurios, y leer la pequeña historia inicial entrega al niño la actividad 1. Consiste en encontrar el único camino correcto en el laberinto para ir de huella a huella. Una vez resuelta, entrégale la pista 2.
- **PISTA 2.** Guárdate esta pista y entrégasela cuando haya resuelto la actividad 1. Esta pista consiste en contar el número de huellas que hay para encontrar un número de página (134).
- **PISTA 3.** Esconderla en la página 134 de uno de vuestros libros. Dejar el libro bien visible en la estantería (un poco salido, puesto en frente, etc.). Esta pista consiste en unir los puntos hasta completar el dibujo.
- **PISTA 4.** Esconderla en sus zapatillas deportivas. Esta pista consiste en resolver la adivinanza. Si os animáis, podéis grabarla en un mensaje de voz para que pueda escucharla.
- **PISTA 5.** Esconderla dentro o encima de la lavadora. Esta pista consiste en descifrar el mensaje relacionando el código con su letra correspondiente.
- **PISTA 6.** Esconderla en el rollo de papel higiénico o allí donde guardáis el papel higiénico. Esta pista consiste en resolver las operaciones y relacionar los últimos resultados con sus letras correspondientes para encontrar la palabra secreta (Grifo).
- **PISTA 7.** Esconderla en el grifo de la cocina o muy cerca. Esta pista consiste en encontrar la frase escondida en la sopa de letras, empezando por la única B que hay (Bajo la silla).
- **PISTA 8.** Esconderla o pegarla bajo una de las sillas de la casa. Esta pista consiste en colorear solo las huellas que están al revés para encontrar el dibujo escondido (Botella).
- **PREMIO. El Desierto de las Mil Huellas.** Si puedes, esconde el premio y el mensaje dentro de una botella o de un frasco de cristal. También puedes esconderlo cerca de donde guardáis las botellas o jarras de agua.



EL DESIERTO DE LAS MIL HUELLAS

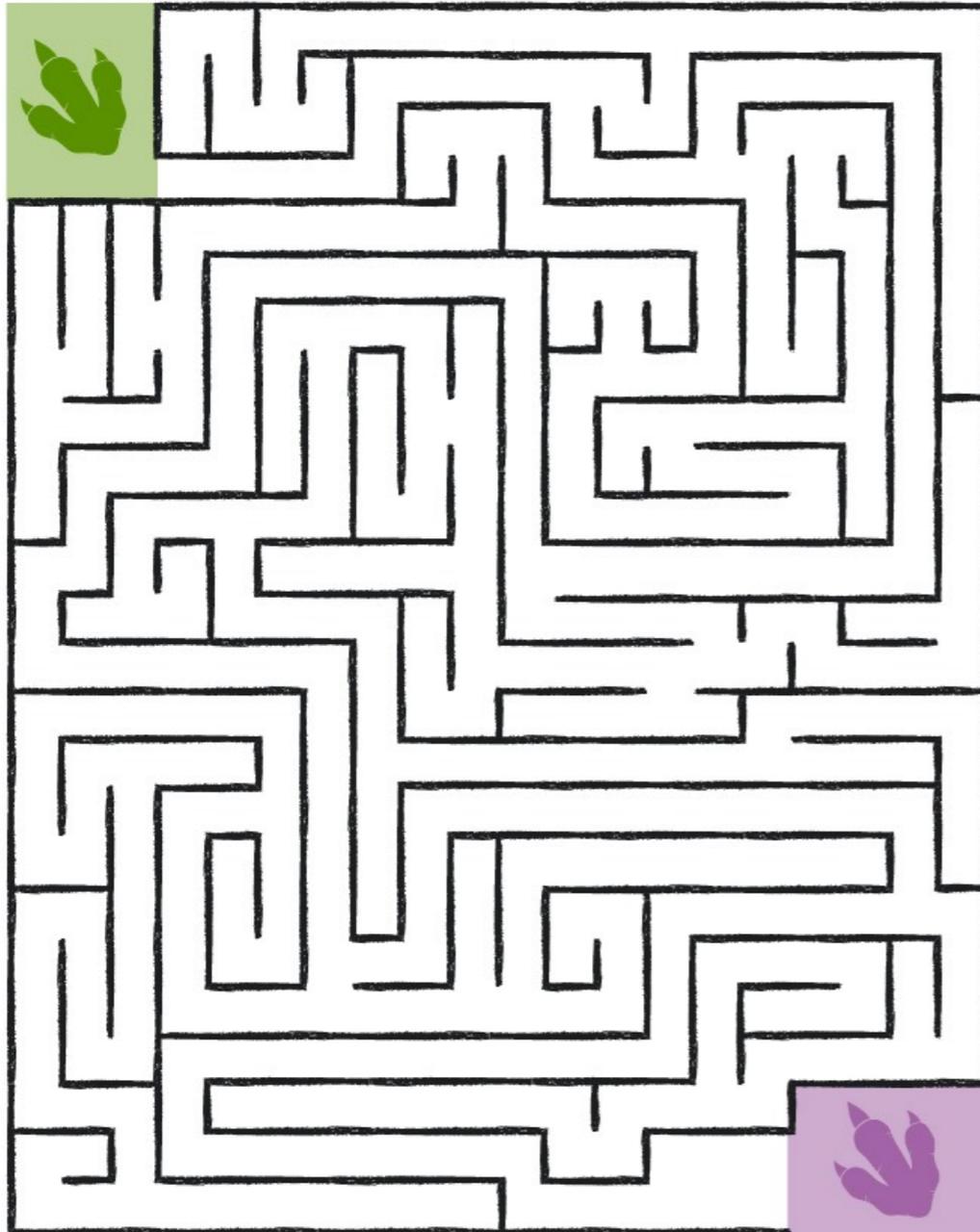
UNA HUELLA, DOS HUELLAS, TRES HUELLAS...

¿Te atreves a descubrir el **Desierto de las Mil Huellas**? Dicen que en este lugar, los caminos secretos nunca tienen fin, y que si miramos bien, siempre habrá nuevos caminos por descubrir.

Prepara tus garras para ayudar a los Dinos a encontrar este fantástico desierto.



DINOPISTA 1

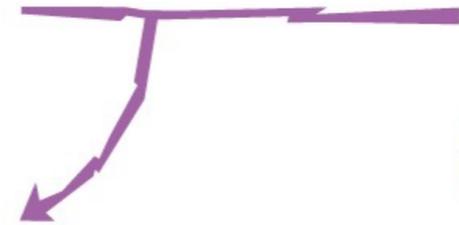


Pide la Dinopista 2 cuando lo hayas conseguido.

Si te cuesta encontrar el camino desde la primera huella, coloca tus garras en la segunda huella y prueba a encontrar el camino al revés.

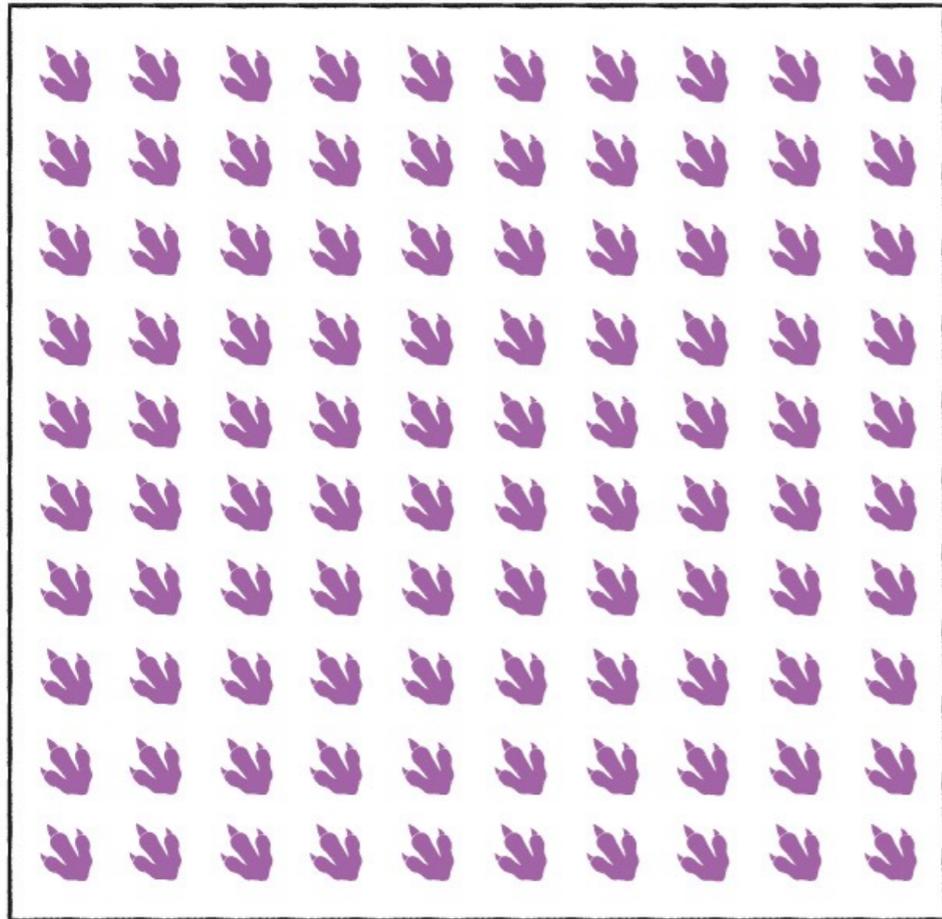
ROOOAAARRR!!!

El Desierto de las Mil Huellas nos espera y nos hemos quedado atrapados en este laberinto. ¿Nos ayudas a encontrar el camino de huella a huella para poder salir?

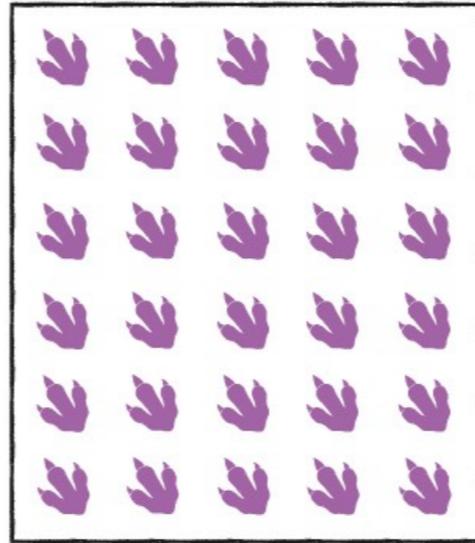




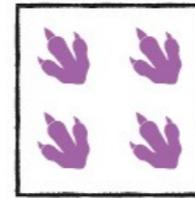
DINOPISTA 2



+



+



¿TE GUSTA LEER TANTO COMO A MÍ?

Ayúdame a contar, porque
un número de página
tenemos que encontrar.
Si ya sabes multiplicar,
quizás correrás más.



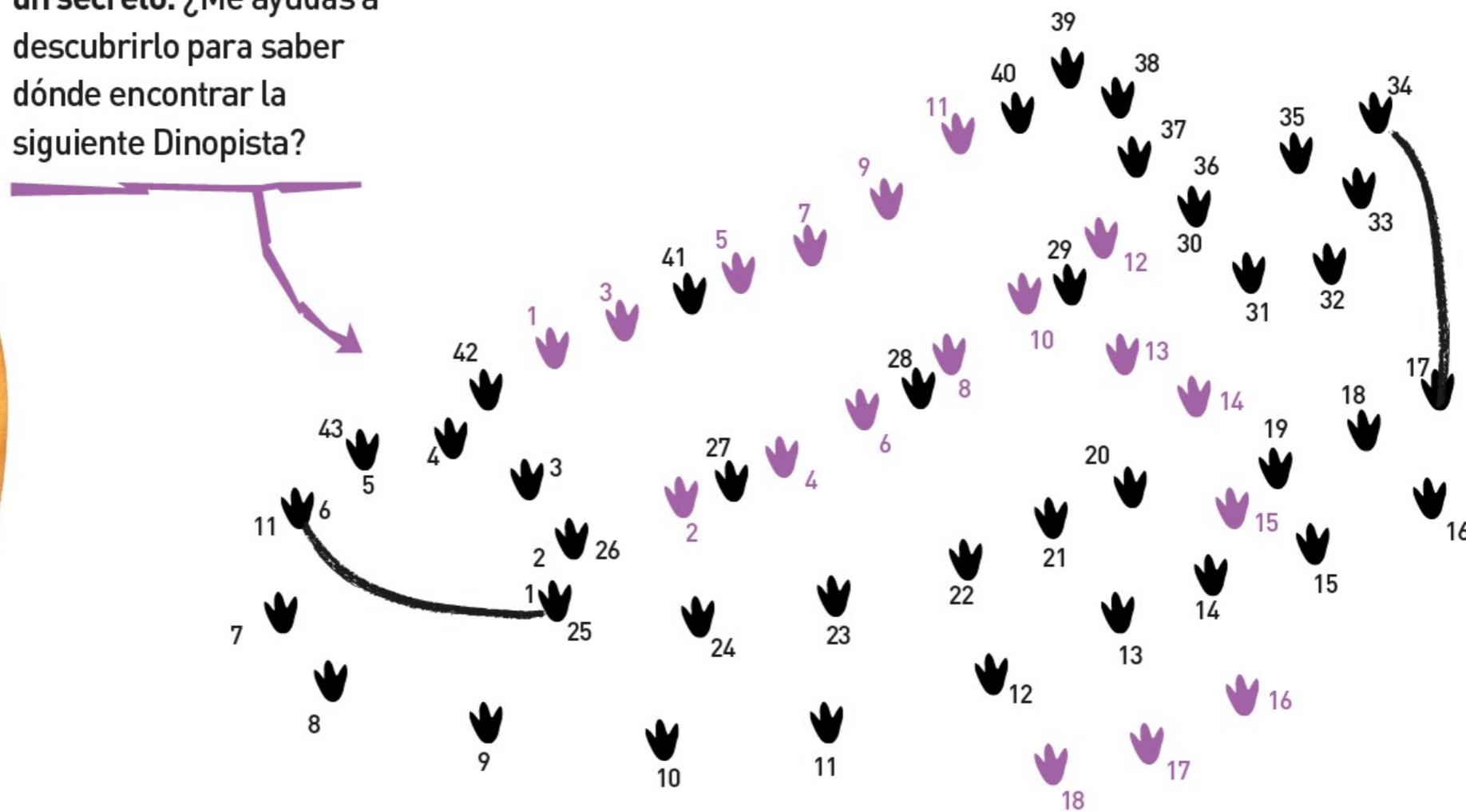
Busca este número
de página en el libro
más prehistórico de
mamá o papá.



DINOPISTA 3

¿QUÉ TENEMOS AQUÍ?

Estas huellas esconden un secreto. ¿Me ayudas a descubrirlo para saber dónde encontrar la siguiente Dinopista?





DINOPISTA 4



Adivinanzas que nunca se extinguen:

**DA VUELTAS SIN PARAR, COMO LA TIERRA NO PARA
DE GIRAR Y GIRAR. CUANDO ABRE LA BOCA, MUCHA
ROPA ALLÍ VA A PARAR.**

_____ V _____ A _____

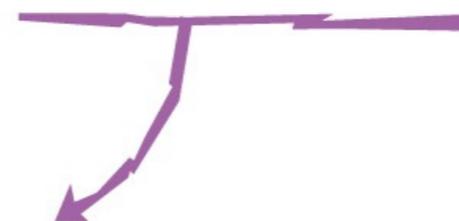


DINOPISTA 5

A	B	C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

¿ERES CAPAZ DE CAPTURAR ESTE MENSAJE?

Si lo descubres podremos encontrar la siguiente Dinopista.





DINOPISTA 6

	x2	-5	-2	+10	
8	16	11	9	19	=G
5					
4					
6					
10					

A	28	Ñ	5
B	6	O	23
C	1	P	21
D	14	Q	9
E	2	R	13
F	15	S	82
G	19	T	18
H	26	U	22
I	11	V	8
J	10	W	44
K	16	X	20
L	24	Y	9
M	4	Z	3
N	25		



Prepara tus garras para contar.
8 x 2 son 16, menos 5 son 11,
menos 2 son 9, más 10 son 19.

¿CAZAS EL TRUCO?

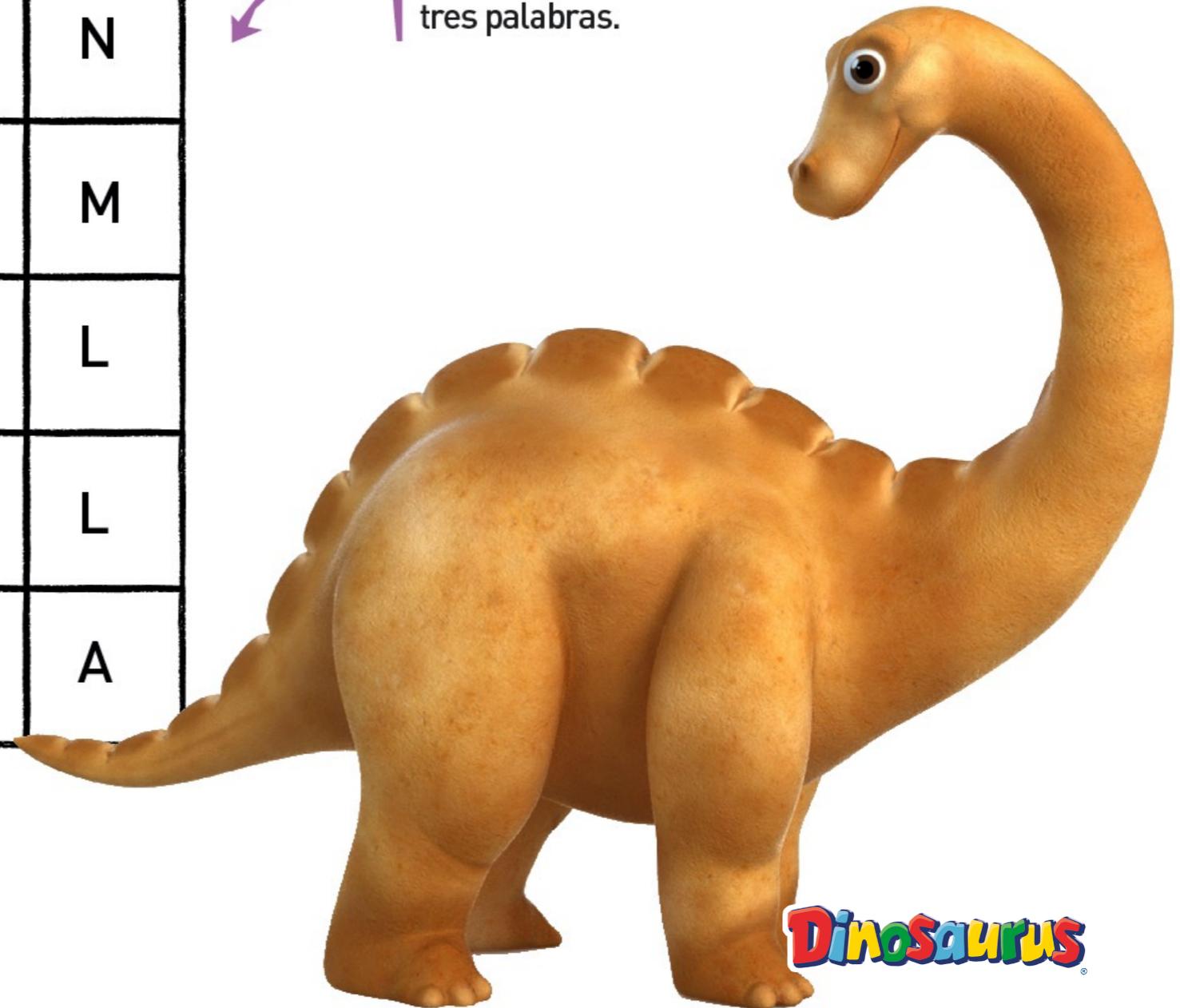
Resuelve las operaciones y
relaciona los últimos resultados
con su letra correspondiente.



DINOPISTA 7

B	K	L	S	P	F
A	M	T	N	D	N
J	G	C	F	V	M
O	L	A	S	I	L
T	D	V	Q	J	L
R	H	U	Z	T	A

En esta sopa de letras hay un mensaje jurásico escondido. Empieza por la única B que hay y busca la frase. Atención, fiera, tiene tres palabras.

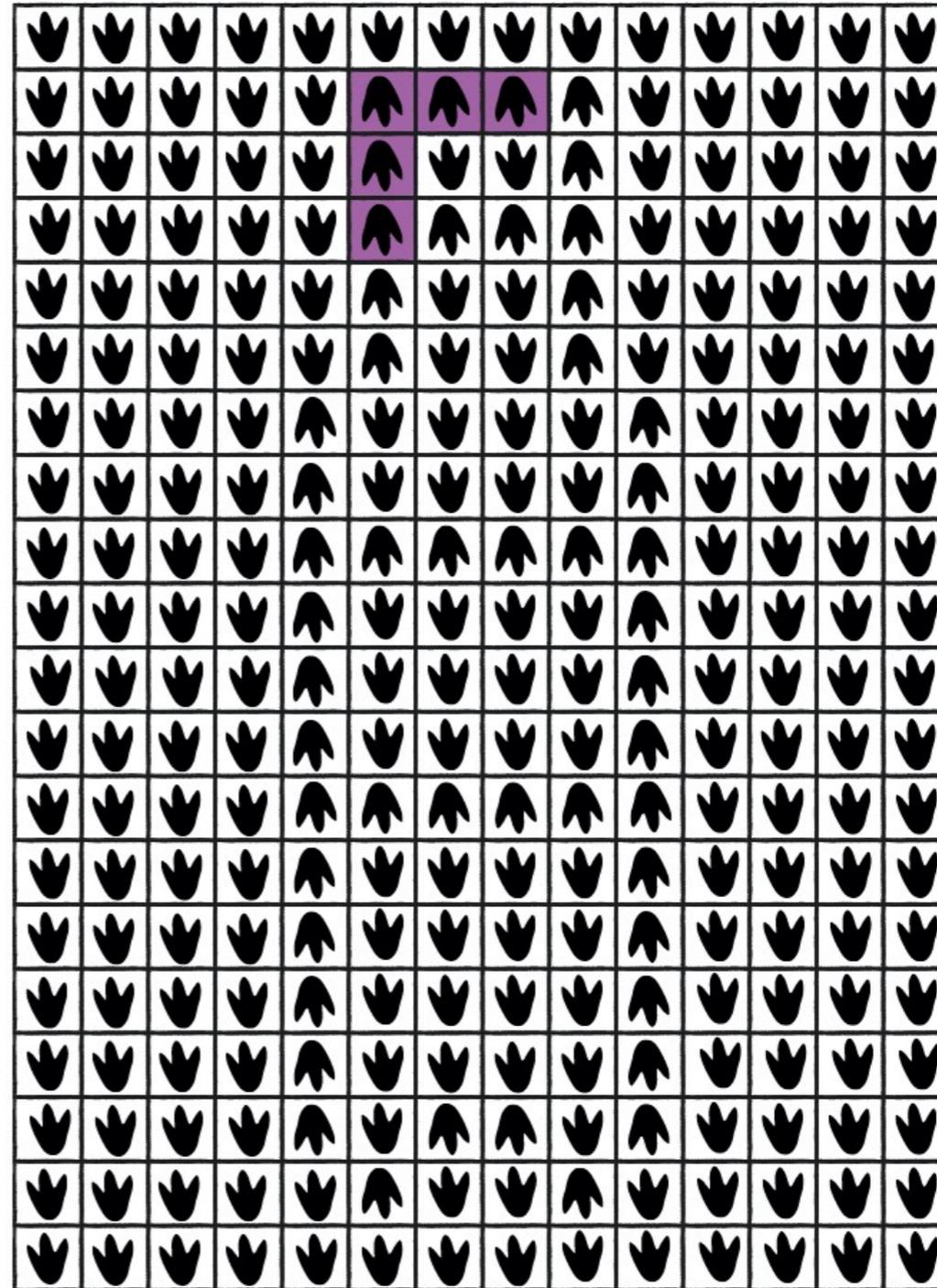




DINOPISTA 8

Solo las huellas que están al revés nos llevarán hasta el Desierto de las Mil Huellas.

Mira bien, porque si no quieres llegar con sed, necesitarás beber antes de llegar al desierto.





PREMIO



ROOOARRRRR!

Hemos encontrado el Desierto de las Mil Huellas.
¡Esto sí es una dinoaventura!

El Valle de los Saurios sigue lleno de lugares fantásticos.
¿Estás preparad@ para encontrarlos?